### **Contenga una única pantalla (sin importar el layout elegido) con:**

* 2 cuadros de textos (EditText)
* 1 botón con el texto “comparar”
* 1 texto (TextView) que en el que se escriba el resultado de la acción al presionar el botón.

### **Asegurarse de que:**

1. Utiliza MVVM
2. Tiene al menos un test unitario
3. Tiene al menos un test de UI

## ***Función de la aplicación***

Cuando el usuario hace clic en el botón “comparar” debe comparar la entrada de ambos cuadros de texto y escribir en el texto (TextView) si ambas cadenas de caracteres son iguales o no.